Gustavo Roberto Da Silva

Crítica: Enigma – O jogo da imitação

Essa crítica tem como base a minha opinião é não deve ser levada como verdade absoluta.

Durante a segunda guerra mundial o governo britânico monta uma equipe para quebrar a Enigma. Uma criptografia criada pelos alemães para se comunicarem.

O nosso protagonista é Alan Turing de 27 anos, que no filme segue o estereótipo de gênio que não consegue se comunicar é trabalhar em equipe.

Alan é um matemático que obviamente tem problemas para se comunicar e apresentar suas ideias a sua equipe.

A grande pergunta que o filme traz é: as maquinas podem pensar?

Mas como Alan mesmo diz, essa e uma pergunta idiota. E claro que as maquinas não podem pensar como as pessoas, uma maquina e diferente de uma pessoa logo elas pensam diferente.

A pergunta interessante é: só por que algo pensa diferente de você, significa que ela não esta pensando?

Nos humanos temos tantas divergências na forma de pensar. Nossos cérebros funcionam de maneiras diferente, então pensamos diferente. Se podemos dizer isso de nos mesmos por que não podemos dizer isso de um cérebros feitos de metal?

Vamos falar desse cérebro de metal. A Maquina de Turing.

Baseada em uma codificadora antiga polonesa mas extremamente mais avançada a maquina de Turing faz aquilo que os cérebros humanos não consegue, processar milhares de dados de uma só vez.

Turing não criou simplesmente uma maquina, ele criou uma maquina universal, uma maquina que pode resolver qualquer problema, que não faz só uma coisa mas sim de tudo. não e apenas uma coisa programável mas sim reprogramável.

A maquina de Turing faz cálculos e determina qual e o próximo passo, como uma pessoa faz mas muito mais rápido.

Certo. Maquina criada!

Mas como derrotar a Enigma?

Todos os dias as 6 da manha o exército nazista enviava uma mensagem dizendo as horas e como o clima estava, seguido de High Hitler.

Exemplo: “6 horas. O clima hoje esta bom, chuva a noite. High Hitler.”

Com isso sua equipe sabia que em todas as mensagem das 6 horas da manha teriam 3 palavras iguais; Clima, High e Hitler. Com a relação dessas palavras, as mensagens codificadas e decodificadas a equipe conseguiu configurar a maquina de maneira correta, assim vencendo a enigma.

Sabendo como decodificar a enigma,Turing e sua equipe sabiam exatamente o que as mensagens nazistas diziam. Mas ninguém podia saber que eles tinham vencido a Enigma pois eles a mudariam e todo o trabalho seria jogado no lixo.

Então eles tiveram que deixar isso em segredo, usando um numero mínimo de ações para ganhar a guerra e o numero máximo para os alemães não desconfiarem. Inventando historias falsas para explicar como a informação foi obtida. Essas mentiras circulavam nos dois exércitos.

Codinome ULTRA. A maior operação da historia da humanidade.

A guerra se arrastou por mais 2 longos anos. “Nos mantínhamos em segredo a operação ULTRA, decidindo quem vivia e quem morria”. Ate a vitória e o fim da guerra.

Após o fim da guerra TUDO foi destruído, todos os documentos e projetos secretos.

Historiados estimam que quebrar a Enigma diminuiu a guerra em 2 anos e salvou 14 milhões de vidas.

A quebra da enigma foi um segredo de estado por mais de 50 anos.

Hoje em dia nos conhecemos a maquina de Turing como computador.